|  |  |
| --- | --- |
| D:\Рисунок1.png | **Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение – детский сад «Березка» с. Шипуново Шипуновский район Алтайский край** |

**Логопедическая игра «Составь рассказ»**

**Цель игры: формирование связной речи, автоматизация и дифференциация отдельных звуков.**

**Правила игры:**

**1. Участник получает карточку, состоящую из 8 отделенных друг от друга линиями картинок. Они расположены по две в одном ряду.**

**2. Так же дается комплект точно таких же разрезанных картинок.**

**3. Педагог зачитывает рассказ, ребенок слушает с опорой на большую карточку. Затем она переворачивается, и играющий составляет рассказ с помощью разрезанных картинок, располагая их в соответствии с текстом.**

**Составила учитель – логопед: Синибор А.А.**

**Кошка любила сосиски.**

**Сосиски были в сумке.**

**Сумку охраняла собака.**

**Собака не дала утащить сосиски кошке.**

|  |  |
| --- | --- |
| **C:\Users\User\Desktop\кошка.jpg** | **C:\Users\User\Desktop\сосиски.jpg** |
| **C:\Users\User\Desktop\сосиски.jpg** | **C:\Users\User\Desktop\сумка.jpg** |
| **C:\Users\User\Desktop\сумка.jpg** | **C:\Users\User\Desktop\собака.jpg** |
| **C:\Users\User\Desktop\собака.jpg** | **C:\Users\User\Desktop\кошка.jpg** |

**Соня ела конфеты.**

**Конфетный запах почуяла собака.**

**Собака открыла буфет.**

**В буфете лежали конфеты.**

|  |  |
| --- | --- |
| **C:\Users\User\Desktop\847096-1560326416.jpg** | **C:\Users\User\Desktop\конфеты.png** |
| **C:\Users\User\Desktop\конфеты.png** | **C:\Users\User\Desktop\собака (2).jpg** |
| **C:\Users\User\Desktop\собака (2).jpg** | **C:\Users\User\Desktop\буфет.jpg** |
| **C:\Users\User\Desktop\буфет.jpg** | **C:\Users\User\Desktop\конфеты.png** |